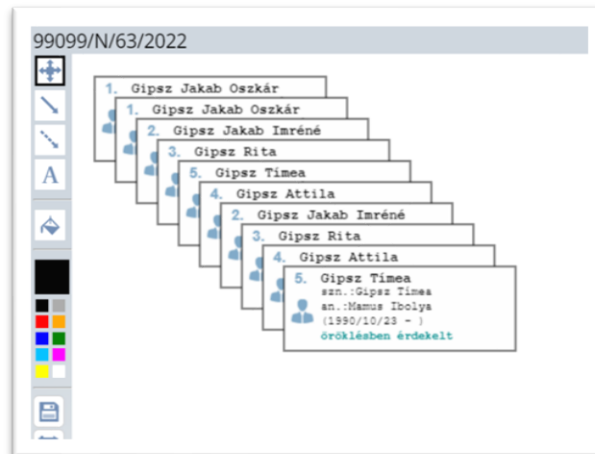


Családfa készítő funkció a WebNotes-ban

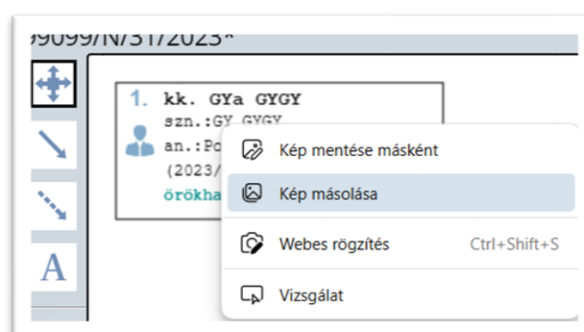
Minden hagyatéki ügyben elkészíthető 1db családfa egy rajzolást segítő eszköz segítségével. A funkció a személyek fölön található Ágrajz nyomógombbal indítható.

Megnyitás: "Személyek" fül → "Ágrajz"




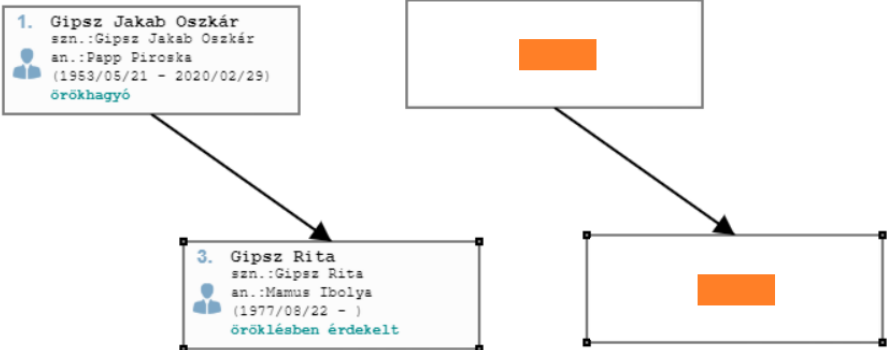
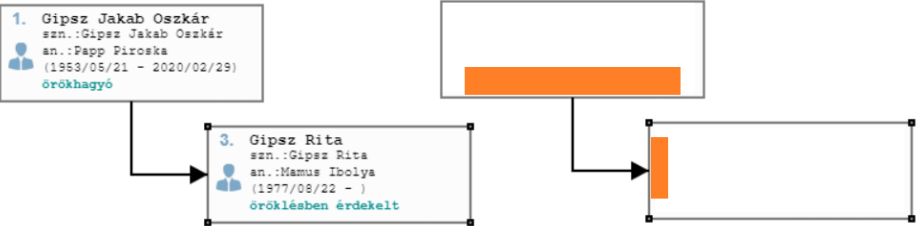
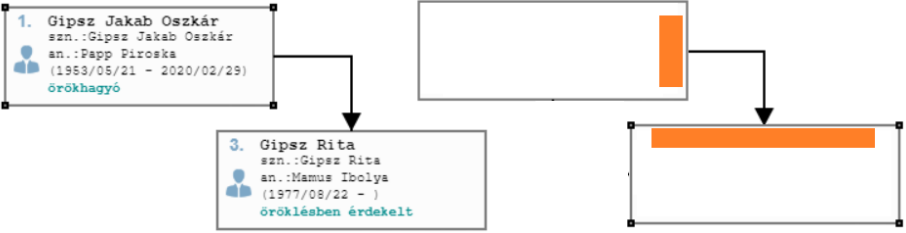
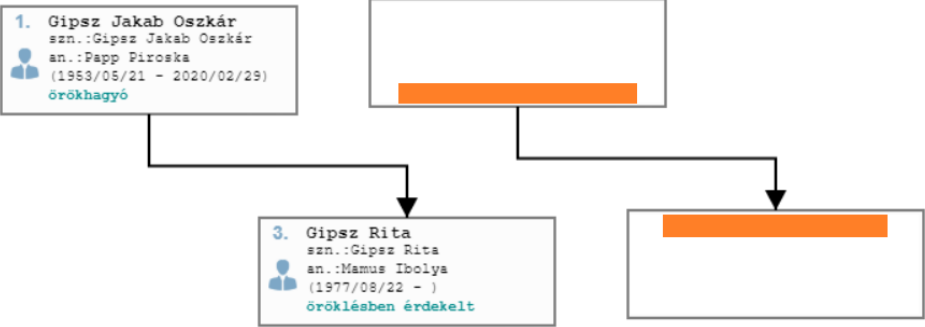
1. A funkció használatakor a rendszer megjelenít egy szerkesztőpanelt (rajzlap). A rajz első megnyitáskor a rajzlap betölti és kártyákon kirajzolja az ügyben rögzített természetes személyek adatait.



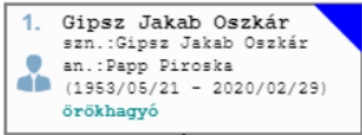








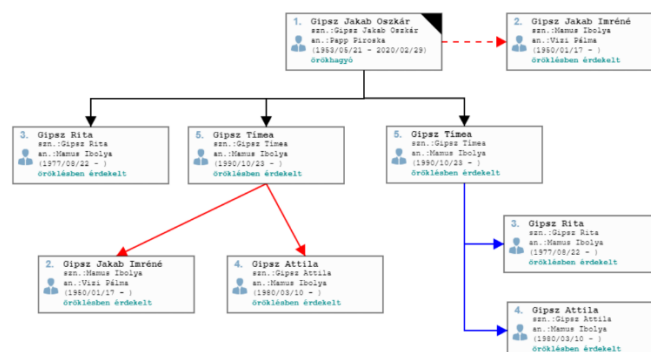
1. A kártyák mozgathatók, a családfa szerkezetének megfelelően szabadon elrendezhetők, szükség esetén törölhetők.
2. A kártyák összeköthetők folytonos vagy szaggatott nyilakkal.
3. A kártyák és az összeköttetések színnel megjelölhetők, átszínezhetők. (A színeknek és a vonalak stílusának a felhasználók saját belátásuk szerint adhatnak értelmet. pl. gyermek, házastárs, kiesett az öröklésből stb.)
4. Egy kártyán duplán kattintva rövid jegyzetet írhatunk hozzá. (a szöveg beviteli mező az ablak láblécén jelenik meg.)
5. A kártyán duplán kattintva a rendszer lehetőséget biztosít, egy rövid jegyzetet létrehozására. (a szöveg beviteli mező az szerkesztőpanel láblécén jelenik meg.)
6. Hosszabb jegyzet csatolható a teljes ábrához a szövegdoboz funkcióval.
7. Egy kijelölt kártya vagy összekötés törölhető.
8. A rajzterület mérete a koordináta rendszert ábrázoló ikonra kattintva módosítható.
9. A rajz az ügyhöz elmenthető.
10. Az egér jobb gombjával megnyitható menü "Kép másolása" funkcióval a kép akár egy Word dokumentumba illeszthető vagy például Paint alkalmazásban szerkeszthető.



A szerkesztőpanelről elérhető funkciók:

	<p>Alakzatok mozgatása egérrel. (gyors elérés: M billentyű)</p>
 	<p>Kártyák összekötése folytonos vagy szaggatott vonallal. (gyors elérés: V billentyű) (Összekötés közben a CTRL nyomva tartása mellett nyilak helyett egyszerű összeköttetés jelenik meg.)</p> <p>Az összekötés módja 4 féle lehet attól függően, hogy a kártyák mely részeit kötjük össze. (Az alábbi sematikus ábrákon a narancssárga kiemelések azt mutatják meg, hogy honnan kell indítani az egeret, valamint hol kell elengedni az adott összekötés típus létrehozásához.)</p> <p>Egyenes vonal: (a kártyák középső területeinek összekötése)</p>  <p>Függőleges majd vízszintes vonal: (vízszintes oldal kötése függőleges oldalhoz)</p>  <p>Vízszintes szakasz után függőleges vonal:(függőleges oldal kötése vízszintes oldalhoz)</p>  <p>Függőleges irányultságú megtört vonal: (2 vízszintes oldal összekötése)</p> 

	<p>Szín kiválasztás. A szín kiválasztásához kattintson a kívánt színelemre. Az aktív, aktuálisan kiválasztott színt a rendszer a színek feletti nagy négyzetben mutatja.</p>
	<p>Színező eszköz.</p> <ol style="list-style-type: none"> a színező eszköz ikon kiválasztása a szerkesztőpanel bal oldalán (gyors elérés: <i>S billentyű</i>) kattintás a színezendő elemre. <p>A választott elem vagy vonal az aktuális színnel kerül megjelölésre.</p> 
	<p>Szövegdoboz.</p> <ol style="list-style-type: none"> A rajzterületen egy téglalappal kijelölendő a leendő szöveg helye. dupla kattintással a szövegdoboz szövege szerkeszthetővé válik az ablak láblécén megjelenő beviteli mezőben. A megengedett karakterek száma 500. <p>A szövegdoboz szélessége nem változik, a magassága a szöveghez igazodik. A szövegdoboz a személyek kártyáihoz hasonlóan mozgatható.</p>
	<p>Kijelölt elem törlése. (gyors elérés: <i>DEL billentyű</i>) A kijelölt elem lehet személy kártya, vonal, vagy szövegdoboz.</p>
	<p>Az ügyben rögzített személyek listája. A rajz első megnyitáskor a rajzlap betöltött minden természetes személyt. Ha valaki törlésre került, ebből a listából a rajzra vissza helyezhető.</p>
	<p>A rajzterület méretének módosítása. A megadható szélesség és magasság pixelekkben értendő.</p>
	<p>A rajz mentése a hagyatéki ügyhöz. (gyors elérés: <i>Ctrl+S</i>) A mentéssel a kép aktuális állapota rögzítésre kerül az ügyben. Mentés nélkül a rajz változásai eldobásra kerülnek.</p>
	<p>Szerkesztése visszavonása, ismétlés. (undo gyors elérés: <i>Ctrl+Z</i>; redo)</p>



1. Minta